Mode d'emploi

Accessoires TV

– ARS Network Mediaplayer 2100

français





Table des matières

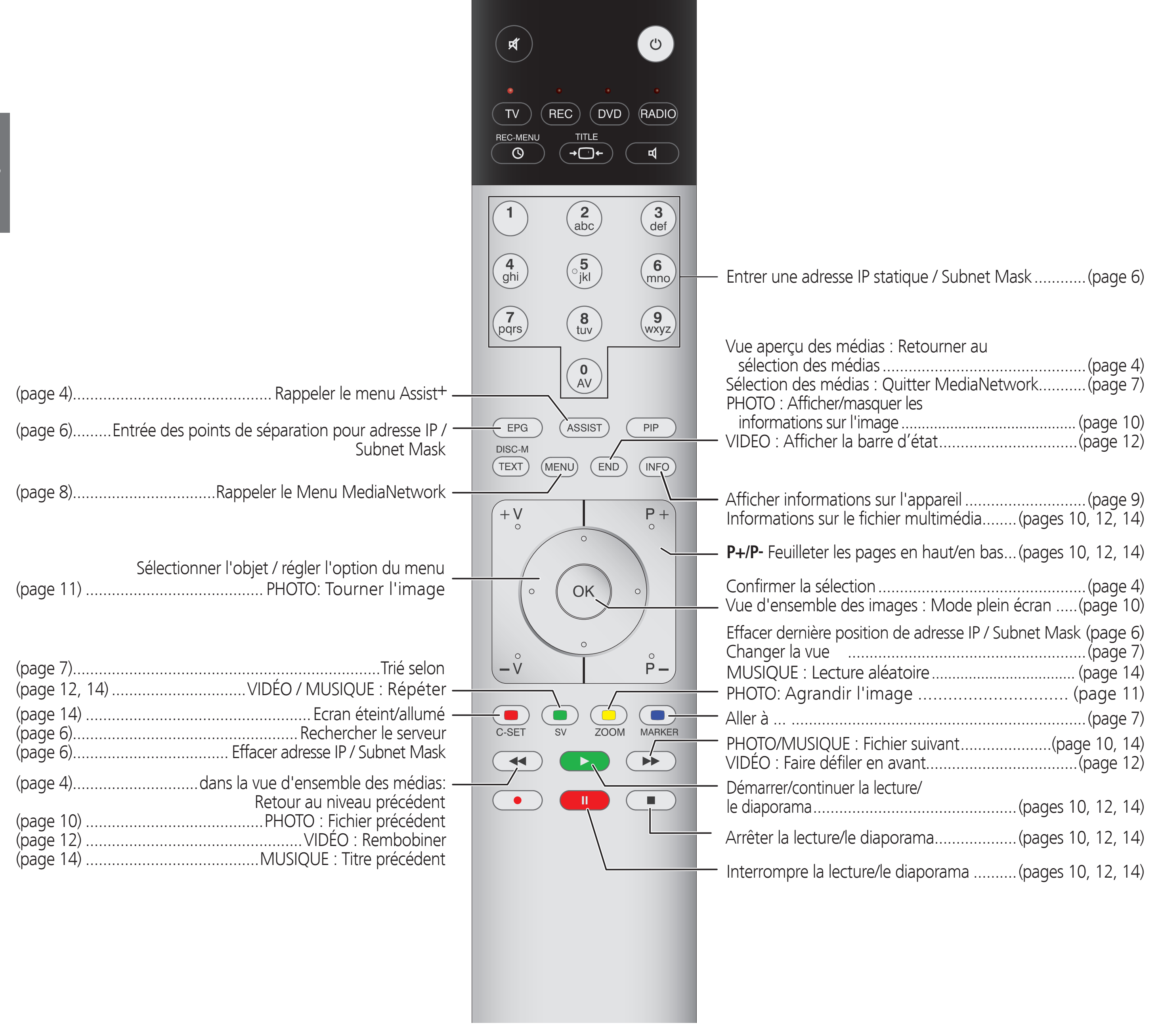
english

français

español

Veuillez basculer cette page de couverture.

Télécommande – fonctions de MediaNetwork



Bienvenue

Informations sur MediaNetwork

Votre téléviseur Loewe est équipé du Network Mediaplayer. Celui-ci vous permet de lire des contenus multimédias (photos, fichiers musiques, vidéos) mis à disposition sur votre réseau domestique via un serveur média (cf. aussi page 17). Selon le serveur média utilisé, Network Mediaplayer peut lire différentes données de supports mémoires (par ex. PC, Network Attached Storages (NAS), radio par Internet).

Vous pouvez connecter votre téléviseur par une **connexion filaire** (Ethernet, PowerLine) à votre réseau local.

Network Mediaplayer supporte le standard UPnP AV.
Vous trouvez des informations plus détaillées dans les données techniques à la page 17 et dans le glossaire à partir de la page 18.

Toutes les photos, les titres musicaux, les albums et les pochettes d'albums contenus dans ces instructions d'emploi sont fournis en tant qu'exemples.

Assistance en cas de problèmes avec le réseau local

Etant donné la diversité des possibilités de configuration des réseaux domotiques, Loewe ne peut proposer aucun support pour le matériel informatique et logiciel ni pour les composants du réseau.

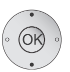
Pour le support pendant la création et l'entretien des connexions de réseau, des supports de mémorisation et des appareils du réseau comme par example les routeurs (numéros ④ et ⑤ dans les exemples de connexion à la page 5) adressez-vous à l'administrateur de votre réseau et/ou à votre revendeur spécialisé.

Accès à MediaNetwork

Démarrez MediaNetwork du menu Assist+.



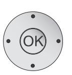
Rappeler le menu Assist+.



▲ ▼ Sélectionner **MediaNetwork**,
OK rappeler.



Sélection des options du menu



Avec les **touches fléchées** ▲ ▼ ◀ ▶ il est possible de sélectionner l'interface utilisateur.

La **touche OK** vous permet de sélectionner ou de confirmer l'objet actuellement sélectionné.



La **touche** ◀◀ vous permet de retourner aux niveaux précédents, l'un après l'autre.



La **touche END** vous permet d'accéder depuis n'importe quel point de l'aperçu des médias à la sélection des médias (page 7).



Le symbole sur l'écran vous indique que la fonction de commande souhaitée n'est actuellement pas disponible.

Terminer MediaNetwork



Rappeler le menu Assist+ et sélectionner une autre fonction (voir ci-dessus).

Ou:





Appuyez sur la **touche TV** ou **RADIO** pour passer au type de fonctionnement correspondant.

Ou:




Touche END dans la aperçu des médias (page 7), pour retourner au dernier type de fonctionnement précédemment actif (TV, radio).

Première mise en service

Connecter le téléviseur au réseau local



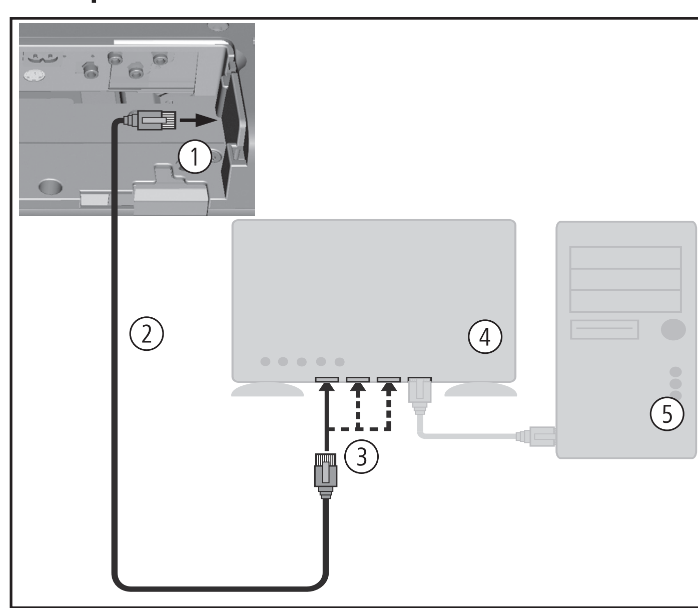
(1) Prise réseau sur le téléviseur Loewe

(2) (3) Connexion filaire du téléviseur et du réseau local avec un câble réseau (disponible chez les revendeurs spécialisés)

(4) Switch / routeur

(5) Serveur domestique, par ex. PC

Exemple de connexion filaire



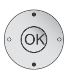
français

français

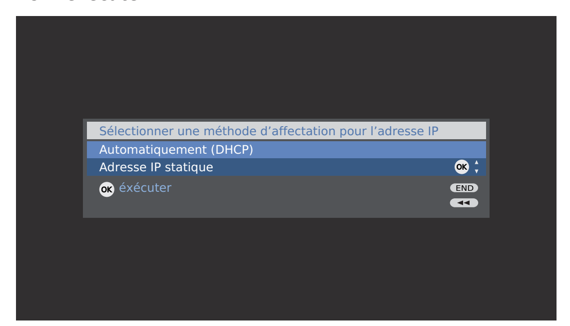
Première mise en service

Quand on appelle MediaNetwork pour la première fois la première mise en service est lancée.

Sélectionner méthode d'affectation pour adresse IP



▲ ▼ **Sélectionner méthode d'affectation pour adresse IP**,
OK exécuter.



Automatiquement (DHCP) : Adresses IP sont assignés automatiquement par un serveur DHCP du réseau local.

➠ Un serveur DHCP doit être installé sur un appareil du réseau (par exemple le routeur).

Entrée de l'adresse IP statique : Adresses IP sont insérés manuellement.



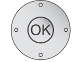


Touches numériques : Entrer les chiffres de l'adresse IP.

EPG : Insérer les points.



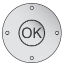
Fonction des touches de couleur :
Jaune : Effacer dernière position.
Rouge : Effacer toute l'adresse.



OK **accepter** l'adresse IP.

Procédez de la même manière lors de la saisie suivante des autres adresses IP du Subnet Mask, Gateway et du serveur DNS.

Réglages de réseau

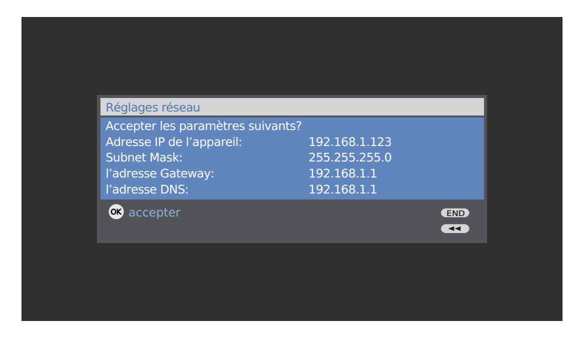



Ensuite, un résumé des réglages sera affiché.

OK Accepter les paramètres.

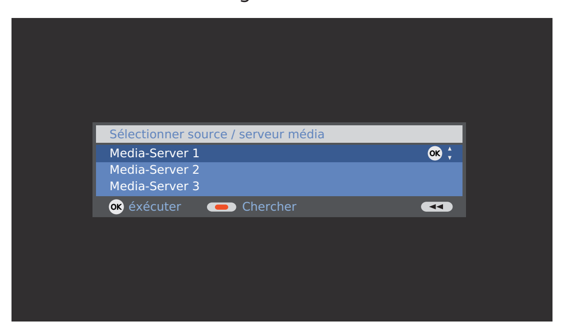


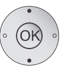
Retourner en arrière par étapes pour effectuer des modifications.



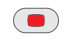
Sélectionner le serveur

Sélectionnez finalement le serveur média à partir duquel vous souhaitez télécharger les données.



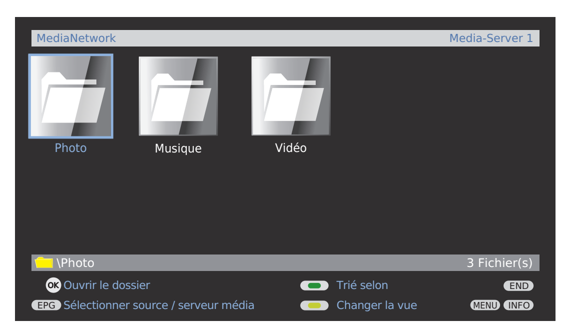


▲ ▼ **Sélectionner serveur média**,
OK éxécuter.

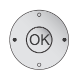
Si votre serveur média n'est pas trouvé la première fois, en appuyant sur la **touche rouge** vous pouvez effectuer nouvellement la recherche des serveurs média.

Sélection des médias



MediaNetwork démarre avec la sélection des médias. Choisissez le média que vous souhaitez.

Sélectionner le type de média



◀ ▶ Sélectionner le dossier médias souhaité,

OK confirmer pour rappeler la vue d'ensemble correspondante.

Mode Photo : voir à la page 10.
Mode Vidéo : voir à la page 12.
Mode Musique : voir à la page 14.

Menu MediaNetwork

MENU

MENU : Ouvrir **Menu MediaNetwork** (cf. page 8).

Terminer MediaNetwork



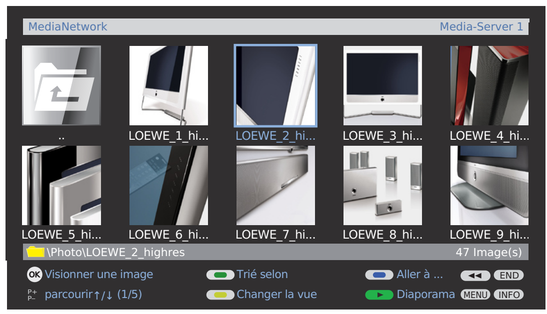
END : Quitter MediaNetwork dans le dernier mode de fonctionnement ayant été activé (TV, radio).

Fonction des touches dans la sélection des médias

Touche verte : Trié selon
Modifier le tri des objets affichés (dossiers ou fichiers).

➠ Les possibilités de classement disponibles dépendent du serveur média que vous utilisez.

Touche jaune : Changer la vue
Permet de changer entre les modes Aperçu e Liste:



Exemple : Mode Photo, mode Aperçu



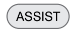
Exemple : Mode Photo, mode Liste



Touche bleue : Aller à ...
Au lieu de parcourir vous pouvez aussi sauter directement aux pages individuelles de la vue d'ensemble. Dans la vue d'ensemble **Aller à ...** vous voyez le premier titre de chaque page.

➠ Vous pouvez y accéder seulement si les objets disponibles sont plus nombreux de ce qu'on peut afficher.

➠ Le nombre des pages dépend de l'affichage sélectionné (aperçu ou liste). Il est affiché en bas à gauche.

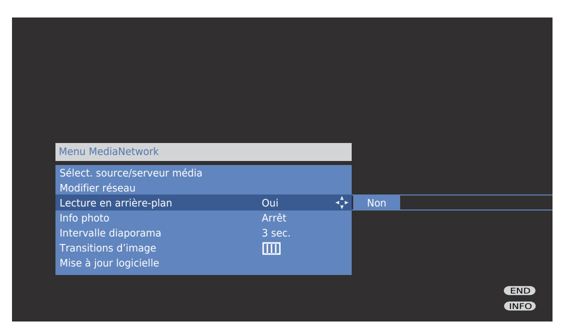


EPG : Sélectionnez d'autres serveurs médias.

français

Menu MediaNetwork

Vous pouvez effectuer vos propres réglages dans le **Menu MediaNetwork** et l'adapter ainsi à vos besoins.





▲ ▼ Sélectionner l'option du menu.
◀ ▶ ou
OK Effectuer les réglages.



Rappeler **Informations sur l'appareil** (cf. page 9).



Quittez le Menu MediaNetwork et enregistrez les réglages.

Description des possibilités de réglage dans le Menu MediaNetwork

Sélect. source/ serveur média	Vous pouvez rechercher un serveur média dans le réseau actuel, par exemple quand un nouveau serveur a été ajouté.
Modifier réseau	Vous pouvez définir un nouveau réseau.
Lecture en arrière-plan	Sélectionnez **Oui**, pour continuer à jouer les fichiers musicaux reproduits même hors de l'affichage Musique (par exemple la musique d'arrière-plan d'un diaporama dans le mode Photo). Le réglage a également des répercutions sur la lecture des titres de musique (cf. page 15).
Info photo	Sélectionnez **Marche**, pour afficher toujours les informations sur les photos (nom du fichier et nombre des fichiers contenus dans le dossier), soit en **Affichage plein écran** soit en **Diaporama** (mode Photo, voir à la page 10).
Intervalle diaporama	Sélectionnez la durée d'affichage de chaque image pendant le diaporama. Le durée d'affichage peut être de 2, 3, 5, 10, 30 et 60 secondes.
Transitions d'image	Pour le changement de photo, 3 transferts sont disponibles. Vous pouvez aussi les utiliser en alternance.
Mise à jour logicielle	Cf. colonne de droite.

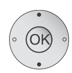
Mise à jour logicielle

Vous avez la possibilité sur votre téléviseur d'actualiser le logiciel MediaNetwork. Une mise à jour logicielle peut être installée sur votre appareil via Internet.

➠ Le téléviseur doit disposer d'une connexion Internet active avec un Gateway inscrit et un serveur DNS (cf. page 6 et glossaire page 18).

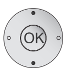
L'adresse Internet pour la mise à jour logicielle est préréglée sur l'appareil.

Lancer la mise à jour logicielle



▲ ▼ Sélectionnez **Mise à jour logicielle**,
OK lancer la mise à jour.

Si une nouvelle version logicielle est disponible :



OK Télécharger logiciel.

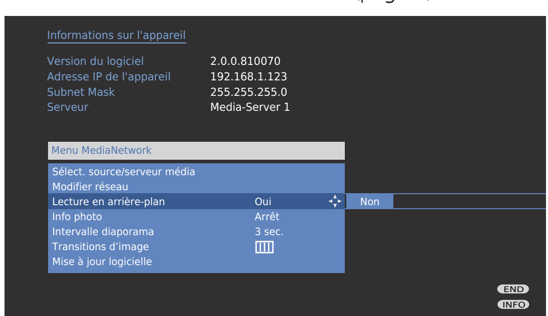
➠ Le téléviseur ne doit en aucun cas être éteint durant le téléchargement du logiciel !



Fermer le dialogue de la mise à jour.

Informations sur l'appareil

➠ Le menu MediaNetwork est ouvert (page 8).



INFO Rappeler **Informations sur l'appareil**.

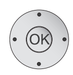
Cette fenêtre vous offre toutes les informations sur la connexion de réseau actuellement active.

Description des options d'affichage

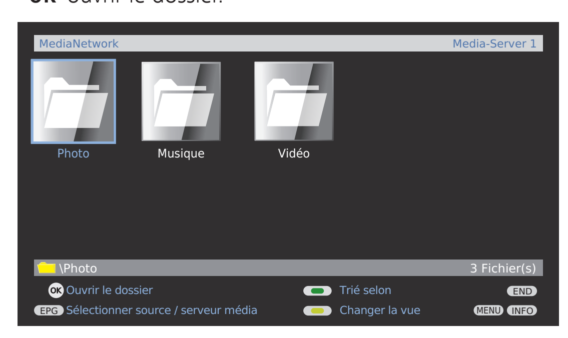
Version logiciel	La version logicielle actuellement installée sur votre Network Mediaplayer.
Adresse IP de l'appareil	Votre adresse IP actuelle.
Subnet Mask	Votre Subnet Mask actuel.
Serveur	Le nom du serveur média actuellement sélectionné.

Vue d'ensemble des médias - mode Photo

➠ La sélection des médias est affichée (page 7).



◀ ▶ Sélectionner le dossier avec les photos,
OK ouvrir le dossier.



➠ Le nom du dossier dépend des réglages du serveur média (dans l'image d'exemple : **Photo**).



▲ ▼ ◀ ▶ Sélectionner le sous-dossier souhaité,
OK ouvrir le dossier. Répéter si nécessaire.

P+/P- Feuilleter les pages en haut / en bas.

➠ Disponible uniquement si dans le fichier actuel il existe plus d’objets que ceux qui peuvent être affichés.

OK Voir l'image sélectionnée en mode plein écran (cf. page suivante).



MENU : Ouvrir **Menu MediaNetwork** (cf. page 8).



Touche verte : Trié selon
Modifier le tri des objets affichés (dossiers ou fichiers).

➠ Les possibilités de classement disponibles dépendent du serveur média que vous utilisez.

Touche jaune : Changer la vue
Permet de changer entre les modes Aperçu e Liste.

Touche bleue : Aller à ...
Au lieu de parcourir vous pouvez aussi sauter directement aux pages individuelles de la vue d'ensemble. Dans la vue d'ensemble **Aller à ...** vous voyez le premier titre de chaque page.

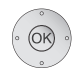
➠ Vous pouvez y accéder seulement si les objets disponibles sont plus nombreux de ce qu'on peut afficher.

➠ Le nombre des pages dépend de l'affichage sélectionné (aperçu ou liste). Il est affiché en bas à gauche.

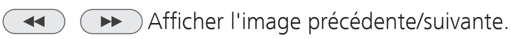
Confort d'utilisation

Mode plein écran

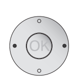
➠ Une image est sélectionée dans la vue d'ensemble des photos.



OK Rappeler/fermer le mode plein écran.

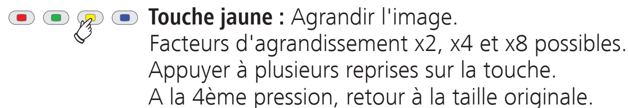


Afficher l'image précédente/suivante.



◀ ▶ Tourner l'image de 90 degrés vers la gauche/vers la droite.

➠ Les images qui font partie d'un diaporama (cf. colonne de droite) peuvent être tournées uniquement en mode pause.



Touche jaune : Agrandir l'image.
Facteurs d'agrandissement x2, x4 et x8 possibles.
Appuyer à plusieurs reprises sur la touche.
A la 4ème pression, retour à la taille originale.



En mode Zoom, sélectionner l'extrait d'image ▲ ▼ ◀ ▶.
Quitter le mode zoom pour l'aperçu des photos avec la touche **OK** ou **STOP**.



INFO: Afficher/masquer les informations de contexte (par exemple : la date de la photo, le modèle de caméra utilisé, le format d'image etc.).



END: Afficher/masquer temporairement les noms des fichiers et le nombre des fichiers contenus dans le dossier.

➠ Le menu MediaNetwork permet de régler l'affichage permanent de ces informations (page 8).

Diaporama



Touche PLAY : Démarrer le diaporama.

➠ À partir de la vue d'ensemble des photos : Commencer le diaporama par l'image sélectionnée.

➠ En mode plein écran : Commencer le diaporama par l'image affichée.



Touche PAUSE : Interrompre le diaporama.

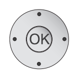
Touche PLAY : Continuer le diaporama.

Touche STOP : Quitter le diaporama et retourner à la vue d'ensemble.

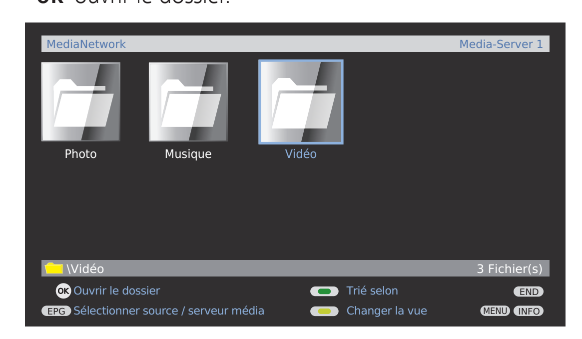
français

Vue d'ensemble des médias – mode Vidéo

➠ La sélection des médias est affichée (page 7).



◀ ▶ Sélectionner le dossier des vidéos,
OK ouvrir le dossier.



➠ Le nom du dossier dépend des réglages du serveur média (dans l'image d'exemple : **Vidéo**).



▲ ▼ ◀ ▶ Sélectionner le sous-dossier souhaité,
OK ouvrir le dossier. Répéter si nécessaire.

P+/P- Feuilleter les pages en haut / en bas.

➠ Disponible uniquement si dans le fichier actuel il existe plus d'objets que ceux qui peuvent être affichés.

OK Lire la vidéo marquée (cf. page suivante).

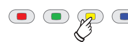


MENU : Ouvrir **Menu MediaNetwork** (page 8).



Touche verte : Trié selon
Modifier le tri des objets affichés (dossiers ou fichiers).

➠ Les possibilités de classement disponibles dépendent du serveur média que vous utilisez.



Touche jaune : Changer la vue
Permet de changer entre les modes Aperçu e Liste.



Touche bleue : Aller à ...
Au lieu de parcourir vous pouvez aussi sauter directement aux pages individuelles de la vue d'ensemble. Dans la vue d'ensemble **Aller à ...** vous voyez le premier titre de chaque page.

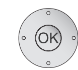
➠ Vous pouvez y accéder seulement si les objets disponibles sont plus nombreux de ce qu'on peut afficher.

➠ Le nombre des pages dépend de l'affichage sélectionné (aperçu ou liste). Il est affiché en bas à gauche.

Confort d'utilisation

Reproduire

Touche PLAY ou bien



OK Lire le fichier marqué.



Touche verte : Régler le mode de reproduction:

Répéter un titre / **Répéter tout** / **Répéter désactivé**.

Un message sur le mode de reproduction correspondant est affiché brièvement dans le bord inférieur de l'image.



INFO : Afficher les informations sur la vidéo reproduite.



Touche PAUSE : Interrompre la lecture en cours.



Touche PLAY : Continuer la lecture.



Touche STOP : Terminer la lecture en cours et retourner à la vue d'ensemble.

Avance/retour

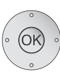
Vous pouvez avancer ou reculer dans la lecture de la vidéo pour chercher certaines scènes.



Reenrouler à double vitesse.
Appuyer de nouveau sur cette touche pour obtenir quatre fois la vitesse normale.



Avancer à double vitesse.
Appuyer de nouveau sur cette touche pour obtenir quatre fois la vitesse normale.



OK Poursuivre la lecture à l'endroit marqué.



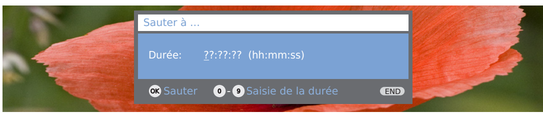
END : Interrompre la recherche et poursuivre la lecture depuis le point de démarrage de l'avance ou du retour.

Sauter

Vous pouvez sauter à un endroit spécifique de la vidéo grâce à la saisie de la durée.

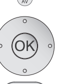


Touche jaune: Ouvrir **Sauter à ...** .





Saisissez l'horaire souhaité à l'aide des **touches numériques**.



OK Effectuer le saut.



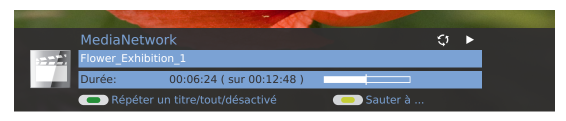
END: Effectuer le saut.

Barre d'état de la vidéo

La barre d'état de la vidéo vous fournit de plus amples informations sur la lecture en cours.



END: Afficher la barre d'état de la vidéo.



Explications des symboles de la barre d'état de la vidéo

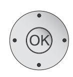
▶ Lecture
❚❚ Pause
◀◀ Rembobinage arrière (double vitesse ou quatre fois la vitesse normale)
▶▶ Avance rapide (double vitesse ou quatre fois la vitesse normale)
Répéter titre
Répéter tout

La bande qui se trouve derrière le **Durée** vous indique la progression de la lecture de la vidéo.

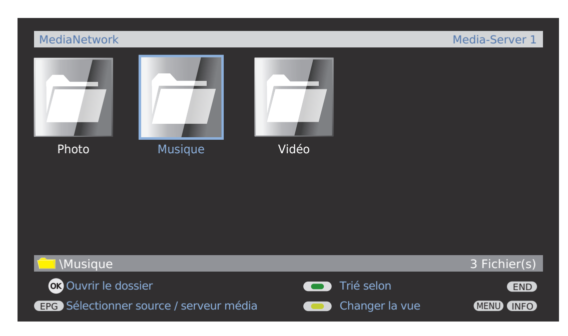
français

Vue d'ensemble des médias – mode Musique

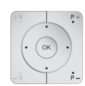
➠ La sélection des médias est affichée (page 7).



◀ ▶ Sélectionner le dossier des fichiers musicaux,
OK ouvrir le dossier.



➠ Le nom du dossier dépend des réglages du serveur média (dans l'image d'exemple : **Musique**).



▲ ▼ ◀ ▶ Sélectionner le sous-dossier souhaité,
OK ouvrir le dossier. Répéter si nécessaire.

P+/P- Feuilleter les pages en haut / en bas.

➠ Disponible uniquement si dans le fichier actuel il existe plus d’objets que ceux qui peuvent être affichés.

OK Lire le fichier musical marqué (cf. page suivante).

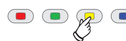


MENU : Ouvrir **Menu MediaNetwork** (page 8).



Touche verte : Trié selon
Modifier le tri des objets affichés (dossiers ou fichiers).

➠ Les possibilités de classement disponibles dépendent du serveur média que vous utilisez.



Touche jaune : Changer la vue
Permet de changer entre les modes Aperçu e Liste.



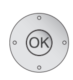
Touche bleue : Aller à ...
Au lieu de parcourir vous pouvez aussi sauter directement aux pages individuelles de la vue d'ensemble. Dans la vue d'ensemble **Aller à ...** vous voyez le premier titre de chaque page.

➠ Vous pouvez y accéder seulement si les objets disponibles sont plus nombreux de ce qu'on peut afficher.

➠ Le nombre des pages dépend de l'affichage sélectionné (aperçu ou liste). Il est affiché en bas à gauche.

Confort d'utilisation

Reproduire les fichiers musicaux



OK ou

Touche PLAY: Lire le fichier marqué.

Touche PAUSE : Stopper la lecture en cours.

Touche PLAY : Reprendre la lecture.

Touche STOP : Terminer la lecture et retourner à la vue d'ensemble.

Reproduire le titre précédant / suivant.

INFO : Afficher les informations sur le fichier de musique (donnée méta) marqué / lu.

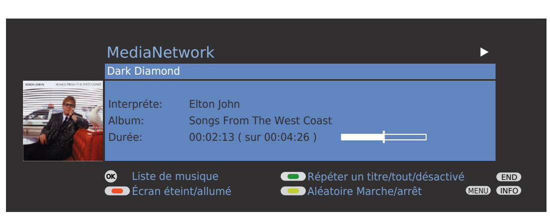
Touche END: Le fonctionnement dépend du réglage du menu **Lecture en arrière-plan** (page 8).

Lecture en arrière-plan → Non : Terminer la lecture et revenir à l'aperçu.

Lecture en arrière-plan → Oui : Revenir à l'aperçu pour sélectionner un autre titre. La lecture en cours n'est pas interrompue.

Revenir à la fenêtre de lecture du titre actuel.

Dans les informations additionnelles (métadonnées) d'un ficher musical il est possible qu'un graphique soit affiché comme couverture d'album. Si ce graphique est disponible pour le morceau actuellement lu, cela est indiqué dans l'image à gauche.



Lecture des fichiers musicaux avec couverture d'album

Fonction des touches de couleur pendant la lecture de la musique

Rouge : Ecran éteint/allumé

Verte : Répéter un titre/tout/désactivé.

Jaune : Lecture **aléatoire** des données dans le fichier actuellement sélectionné **Marche/arrêt**.

➠ Lecture **aléatoire** ou répétition de **titre** ne peuvent pas être activées simultanément.

Explications des symboles dans la fenêtre de visualisation

- ▶ Lecture
- ⏸ Pause
- Répétir titre
- Répétir tout
- Lecture aléatoire activée

La bande qui se trouve derrière le **Durée** vous indique la progression de la lecture du fichier de musique.

Radio par internet

Quelques serveurs médias vous offrent la possibilité d'avoir même des transmissions radio par Internet au-delà des contenus multimédia mémorisés (par exemple TwonkyMedia, voir section **Logiciel du serveur média** à la page 17).

Les programmes radio par Internet mis à disposition sont affichés aussi dans le dossier **Musique** de la vue d'ensemble des médias. Le nom exact du dossier ou du fichier dépend des réglages du serveur média et de l'émetteur radio par Internet.

Résolution des défauts

Problème	Cause éventuelle	Solution
Le téléviseur ne peut pas établir la connexion au serveur. L'écran principal indique **Etablir une connexion** et l'indicateur Connectivity ne s'allume pas.	a) Il n'y a pas de connexion vers le serveur média. b) Sur le PC avec Windows XP plusieurs serveurs médias sont exécutés **au même temps**, par exemple **Windows Media Player** (WMP) **11** et **TwonkyMedia** (voir aussi à la page 17).	a1) Vérifiez si le serveur média est activé. a2) Appuyez sur **OK** pour répéter la connexion. a3) Vérifiez la connexion en utilisant la commande PING. Dans la demande de saisie de votre PC tapez la commande ping.exe, suivie par l'Adresse IP de votre téléviseur. L'adresse IP actuelle se trouve dans les **Informations sur l'appareil** (voir à la page 9). Exemple : **ping.exe 192.168.1.123** Si les paquets de données ne sont pas transmis, cela signifie qu'il y a un problème dans le réseau. a4) Vérifiez le câblage. a5) Sélectionnez un autre serveur média à l'aide de la **touche EPG**. b) Plusieurs serveurs médias peuvent s'empêcher réciproquement. Si, par exemple, vous voulez exécuter **TwonkyMedia**, arrêtez le partage de fichiers de **WMP11**.
Votre téléviseur ne reçoit aucune allocation IP même si vous avez réglé le type d'allocation IP **Automatiquement (DHCP)**.	Dans votre réseau aucun serveur DHCP n'a été activé.	Activez un serveur DHCP. Assignez une adresse IP fixe au téléviseur.
Aucun son n'est émis lors de la reproduction d'un fichier vidéo ou musical.	a) Le son est coupé sur le téléviseur ou le volume est trop bas. b) Le **menu TV** sous **Branchements → Composants du son** indique que l'appareil audio n'est pas présent ou qu'il est déconnecté (par exemple **Amplificateur HiFi/AV**).	a) Augmentez le volume en appuyant sur la **touche V+** de votre télécommande. Cela permet aussi d'activer le son en cas de son coupé. b) Connectez l'appareil audio et activéz-le. Dans l'**Assistant de composants du son** retournez sur **Haut-parleur TV**.
Le fichier est visible sur le serveur média, mais il n'est pas affiché en MediaNetwork.	Le fichier n'est pas mis à disposition par votre serveur média.	Remplacez votre serveur média. A ce regard, lisez aussi « Logiciel du serveur média » à la page 17.
Il n'est pas possible de reproduire le fichier média affiché.	Le format du fichier n'est pas supporté (voir aussi les limitations au point **Formats fichier supportés** à la page 17).	Il n'y a pas de remède.

français

Autres arguments

Caractéristiques techniques

Formats fichier supportés

Images : **JPG**, **PNG**, **BMP**

- Les fichiers d'image ne doivent pas dépasser la dimension de **6MB**.
- Les photos en format bitmap (**BMP**) sont décompressées en 8 et 24 bit (aucun RLE) et elles ne sont supportées qu'en format Windows.
- Les photos en format **Progressive JPEG** ne doivent pas dépasser une résolution de 1024x768 pixels.

Musique : **MP3**, **WAV** (sans ADPCM) , **WMA 8/9** (compressé) , **LPCM**, **AAC-LC**

Vidéo : **MPEG 1/2/4**, **WMV 9/HD**, **DivX® Video**, **Xvid**

- **Cet appareil ne peut pas reproduire des contenus protégés par DRM.**
- **Dans certains cas il peut se passer que les fichiers médias ne puissent pas être reproduits en raison des nombreuses possibilités techniques de création et de modification.**

Ethernet (réseau filaire)

Standards supportés : Ethernet 10 Mbit/s (10Base-T), Fast Ethernet 100 Mbit/s (100Base-T)

Standard de réseau local supporté

Universal Plug and Play Audio / Video (UPnP AV)

Logiciel du serveur média

Vous avez besoin d'un logiciel pour serveur média pour la lecture de contenus multimédias à partir d'appareils sur votre réseau domestique, qui mettront à votre disposition les données correspondantes. Au-delà des caractéristiques techniques, la gestion des fichiers individuels dépend aussi du logiciel du serveur média utilisé.

Sur notre page d'accueil vous pouvez décharger une version d'épreuve du **serveur média TwonkyMedia** dans le site www.loewe-int.de. Avec votre téléviseur vous avez acquis au même temps la possibilité d'obtenir une licence gratuite pour ce serveur média. Comme alternative vous pouvez utiliser aussi d'autres serveurs médias, comme par exemple **Windows Media Player (WMP) à partir de la version 11**.

Pour la communication avec le PC il faut avoir des **adresses de port** de la connexion réseau. Ces adresses ne doivent pas être bloquées lorsqu'il y a un firewall, en cas contraire des graves problèmes de connexion peuvent se produire.
Le Windows Media Player 11 nécessite les adresses de ports 1900 et le bloc de 10280 à 10284 inclus (toutes étant pour UDP) ainsi que 2869 et 10243 (les deux pour TCP). Les adresses de ports 1030, 1900 et 9080 (toutes pour UDP) ainsi que 9000 (pour TCP) sont disponibles pour TwonkyMedia.

Les autres ports à conserver dépendent du système d'exploitation que vous utilisez.

Pour la configuration du firewall, contactez votre administrateur de réseau.

Remarques juridiques

La police de l'écran « LoeweL2700 » se fonde sur la police « Tavmjong Bah Arev (tavmjong.free.fr) », qui pour sa part se fonde sur « Bitstream Vera ». Bitstream Vera est une marque de Bitstream Inc.

Cet appareil comporte un logiciel basé en partie sur les travaux du groupe Independent JPEG Group.

DivX et les logos DivX s'y rapportant sont des marques déposées de DivX, Inc.

Notice

Loewe Opta GmbH
Industriestraße 11
D-96317 Kronach
www.loewe.de

Imprimé en Allemagne
Date de rédaction 11/08-2.0 FP

ID: 2.0.0.810070

français

Glossaire

A

Administrateur : La personne qui administre le réseau, s'occupant donc de la préparation et de la gestion des composants qui font part du réseau.

Adresse IP : Les adresses IP (adresses du protocol Internet) servent pour identifier des appareils dans un réseau du protocol Internet (IP). Les adresses IP comprennent quatre groupes de chiffres avec trois chiffres chacun.

Adresse MAC : Adresse hardware d'un adapteur réseau, par exemple de la plaque réseau dans le PC. Elle est assignée par le constructeur et sert pour identifier de façon univoque les appareils dans les réseaux.

AVI : Acronyme de Audio Video Interleave, qui est un conteneur vidéo développé par Microsoft. Un seul fichier vidéo AVI peut contenir plusieurs flux de données audio, vidéo et text (d'où le nom de format conteneur).

B

BMP : Acronyme de Bitmap, un format graphique tramé (raster) développé par Microsoft Windows et OS/2 qui a une large diffusion et qui est donc supporté sans problèmes par presque tous les logiciels graphiques en utilisation.

C

Client : Même appelé client réseau; il s'agit d'un poste terminal comme par exemple un téléviseur, qui est connecté au réseau est qui reçoit les données d'un serveur (médias) les rendant disponibles pour l'utilisateur.

Contenus multimédia : Ce terme comprend vidéos, fichiers musicaux et photos.

D

DHCP : Acronyme de Dynamic Host Configuration Protocol. Le protocol DHCP permet d'assigner automatiquement les adresses IP à l'aide d'un serveur DHCP.

DivX : Codec vidéo qui permet de compresser de gros fichiers en fichiers bien plus légers sans en perdre excessivement en qualité.

DNS : Abréviation pour Domain Name System. Des noms lisibles sont attribués aux **adresses IP** numériques (par ex. www.loewe-int.de). Les serveurs DNS sont responsables pour la résolution d'adresses lisibles dans les adresses IP correspondantes.

DRM : Digital Rights Management (= gestion des droits digitaux). Procédé de contrôle des données protégées par les droits d'auteur. Pour utiliser correctement les contenus protégés par DRM il faut avoir un appareil compatible avec DRM aussi bien que posséder une licence (sujette à paiement) délivrée par l'offrant.

E

Ethernet : Technologie filaire du réseau de données pour réseaux locaux (LAN). Elle comprend aussi des normes pour les connecteurs et le vitesses de transmission.

G

Gateway : Transmission vers un autre réseau ; dans ce cas liaison du réseau domestique avec Internet.
L'appareil réseau qui réalise la liaison est habituellement utilisé en tant que Gateway standard. En général, le routeur DSL représente aussi le Gateway Internet.

H

Host : Traduction de « ordinateur central ». C'est l'ordinateur qui met à disposition des données et sur lequel on exécute les services du serveur. Voir aussi sous « serveur média ».

I

ID3-Tags : Informations additionnelles sur les fichiers MP3. Ces informations peuvent contenir des indications sur auteur, titre, album et couverture d'album. L'élaboration de ces données sur le PC est effectuée par ID3-Tag-Editor.

J

JPEG/JPG : Joint Photographic Experts Group. Un comité qui a développé un procédé standard pour la compression des images digitales. Le procédé JPEG (bref : **JPG**), qui a été nommé d'après le comité, est un format graphique pour photos de large diffusion.

L

LAN : Acronyme de Local Area Network (réseau local). Cette dénomination est utilisée principalement pour des réseaux avec câblage (Ethernet).

M

Mbit/sec : Indication de la vitesse de transmission dans les réseaux en mégaoctet, c'est-à-dire en millions de chiffres par seconde.

MP3 : Format de données pour des fichiers audio compressés.

N

NAS : Acronyme de Network Attached Storage, qui désigne un périphérique de stockage relié à un réseau. Ce terme indique un disque dur qui est connecté de façon autonome (c'est-à-dire sans le PC) dans le réseau.

Glossaire

Network Mediaplayer : La technologie de votre téléviseur Loewe, qui porte les contenus multimédia sur l'écran.

P

PNG : Acronyme de Portable Network Graphics, un format d'images numériques ouvert pour une compression sans perte.

Port : Un port fait partie de l'adresse réseau (ou adresse IP). Il vous permet d'associer des paquets de données à des services différents sur un appareil sous la même adresse réseau.

R

Réseau filaire : voir sous « LAN ».

Routeur : Équipement qui permet de connecter plusieurs réseaux, par ex. le réseau local et Internet.

S

Serveur DHCP : Service de réseau qui s'occupe de l'allocation automatique des adresses IP aux clients.

Serveur média : Il indique d'un côté l'appareil sur lequel sont enregistrés les contenus multimédia, de l'autre côté le service qui met à disposition ces données dans le réseau.

Switch : Commutateur qui permet de relier plusieurs ordinateurs sur un réseau.

U

UPnP AV : Acronyme de Universal Plug and Play Audio / Video. Il permet de contrôler les appareils du réseau quels que soient les fabricants. C'est un standard très utilisé pour les réseaux locaux.

W

WMA : Acronyme de Windows Media Audio, format audio développé par Microsoft. De même que pour les fichiers MP3, il s'agit d'un format de données compressées.

WMV : Acronyme de Windows Media Video, format vidéo développé par Microsoft.

Index

français

français